



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



- Calcio a 11 -

<u>VECCHIO TESTO</u>	<u>NUOVO TESTO</u>
<u>Indice</u>	<u>Indice</u>
Regola 2 - Il Pallone	Regola 2 - Il Pallone
Regola 3 - Numero dei calciatori	Regola 3 - Numero dei calciatori
Regola 4 - Equipaggiamento dei calciatori	Regola 4 - Equipaggiamento dei calciatori
Regola 5 - L'arbitro	Regola 5 - L'arbitro
Regola 7 - Durata della gara	Regola 7 - Durata della gara
Regola 8 - Calcio d'inizio e ripresa del gioco	Regola 8 - Calcio d'inizio e ripresa del gioco
Regola 9 - Pallone in giuoco e non in giuoco	Regola 9 - Pallone in giuoco e non in giuoco
Regola 10 - Segnatura di una rete	Regola 10 - Segnatura di una rete

Regola 2 - Il pallone

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 2 - Il pallone</u>	<u>Regola 2 - Il pallone</u>
<u>Regolamento</u>	<u>Regolamento</u>
<p>- <u>Decisione 2</u></p> <p>Per ogni gara ufficiale la società prima nominata deve mettere a disposizione dell'Arbitro un numero sufficiente di palloni regolamentari per la disputa della gara.</p>	<p>- <u>Decisione</u></p> <p>Le squadre devono mettere a disposizione dell'arbitro due palloni regolamentari ciascuna, per la disputa della gara.</p>
<u>Guida Pratica</u>	<u>Guida Pratica</u>
<p>2) Quando una gara viene giocata su un campo neutro, quale società deve fornire il pallone?</p> <ul style="list-style-type: none"> Se trattasi di una gara di qualificazione o di finale, i palloni nel numero minimo di due, devono essere forniti da entrambe le società. In gare in campo neutro per la squalifica del campo di una società, i palloni, in numero sufficiente, devono essere invece forniti dalla società prima nominata. 	<p>Quando una gara viene giocata su un campo neutro, quale società deve fornire il pallone?</p> <ul style="list-style-type: none"> I palloni nel numero minimo di due, devono essere forniti da entrambe le società.



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 3 – Numero dei calciatori

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<p><u>Regola 3 – Numero dei calciatori</u></p>	<p><u>Regola 3 – Numero dei calciatori</u></p>
<p>2) <u>Gare ufficiali</u></p> <p>In tutte le gare ufficiali è consentita la sostituzione di non più di cinque calciatori.</p> <p>Il regolamento della competizione deve precisare il numero dei calciatori di riserva che è possibile elencare, sino ad un massimo di sette, tra i quali saranno scelti gli eventuali sostituti.</p>	<p><u>Gare ufficiali</u></p> <p>In tutte le gare ufficiali è consentita la sostituzione di non più di sette calciatori.</p> <p>In tutte le gare ufficiali i calciatori di riserva che possono essere indicati in distinta sono massimo sette, fra i quali saranno scelti i sostituti dei calciatori titolari.</p>
<p>3) <u>Altre gare</u></p> <p>In qualsiasi altro caso è possibile far ricorso a delle sostituzioni, a condizione che:</p> <ul style="list-style-type: none">• le due squadre si accordino sul numero massimo di sostituzioni da effettuare• l'arbitro ne sia informato prima dell'inizio della gara. <p>Se l'arbitro non è stato informato o se nessun accordo è stato raggiunto prima dell'inizio della gara, non sarà possibile utilizzare più di cinque sostituzioni.</p>	<p><u>Altre gare</u></p> <p>In qualsiasi altro caso è possibile far ricorso a delle sostituzioni, a condizione che:</p> <ul style="list-style-type: none">• le due squadre si accordino sul numero massimo di sostituzioni da effettuare• l'arbitro ne sia informato prima dell'inizio della gara. <p>Se l'arbitro non è stato informato o se nessun accordo è stato raggiunto prima dell'inizio della gara, non sarà possibile utilizzare più di sette sostituzioni.</p>
<p>4) <u>Tutte le gare</u></p> <p>In ciascuna gara i nominativi dei calciatori di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro. Un calciatore di riserva non indicato come tale non potrà partecipare alla gara.</p> <p>SOSTITUZIONE DEI CALCIATORI</p> <p>I calciatori di riserva iscritti nella lista gara possono sostituire quelli impiegati all'inizio della stessa.</p> <p>I calciatori di riserva non presenti all'inizio della gara, hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara, previa identificazione e assenso da parte dell'arbitro, sempre che siano iscritti nella lista gara.</p>	<p><u>Tutte le gare</u></p> <p>In ciascuna gara i nominativi dei calciatori titolari e di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro.</p> <ul style="list-style-type: none">• <u>Decisione</u> <p>I calciatori di riserva iscritti nella lista gara possono sostituire quelli impiegati all'inizio della stessa.</p> <p>I calciatori titolari e di riserva non presenti all'inizio della gara, hanno diritto di prendere parte al gioco in qualsiasi momento della gara, previa identificazione e assenso da parte dell'arbitro, sempre che siano iscritti nella lista gara.</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



<i>Guida Pratica</i>	<i>Guida Pratica</i>
<p>7) Una squadra inizia il gioco non al completo. Quando possono entrare nel terreno i calciatori ritardatari?</p> <ul style="list-style-type: none"> Per poter dare inizio alla gara, i calciatori presenti devono essere almeno sette per squadra. I calciatori ritardatari, anche se non iscritti in elenco e conseguentemente non identificati, possono chiedere di entrare in qualsiasi momento, durante un'interruzione del gioco, presentandosi all'arbitro il quale procederà alla loro identificazione. 	<p>Una squadra inizia il gioco non al completo. Quando possono entrare nel terreno i calciatori ritardatari?</p> <ul style="list-style-type: none"> Per poter dare inizio alla gara, i calciatori presenti devono essere almeno sette per squadra. I calciatori ritardatari, purché preventivamente iscritti in elenco possono chiedere di entrare in qualsiasi momento, durante un'interruzione del gioco, presentandosi all'arbitro il quale procederà alla loro identificazione.
<p>10) Nelle gare ufficiali, quanti calciatori possono essere sostituiti?</p> <ul style="list-style-type: none"> Attualmente fino ad un massimo di cinque indipendentemente dal ruolo, utilizzando i calciatori di riserva iscritti in elenco. Per determinate competizioni o tornei autorizzati, le Leghe competenti possono emanare norme diverse. <p>Nelle gare amichevoli è consentita la sostituzione di più calciatori, secondo preventivo accordo fra le società, da comunicare all'arbitro prima dell'inizio della gara.</p>	<p>Nelle gare ufficiali, quanti calciatori possono essere sostituiti?</p> <ul style="list-style-type: none"> Fino ad un massimo di sette indipendentemente dal ruolo, utilizzando i calciatori di riserva iscritti in elenco. Per determinate competizioni o tornei autorizzati, le Leghe competenti possono emanare norme diverse. <p>Nelle gare amichevoli è consentita la sostituzione di più calciatori, secondo preventivo accordo fra le società, da comunicare all'arbitro prima dell'inizio della gara.</p>

Regola 4 –Equipaggiamento dei calciatori

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<i>Regola 4 – Equipaggiamento dei calciatori</i>	<i>Regola 4 – Equipaggiamento dei calciatori</i>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>2) <u>Sicurezza</u></p> <p>L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri. Ciò vale anche per i monili di qualsiasi genere.</p>	<p>Sicurezza</p> <p>Un calciatore non può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per se stesso o per un altro calciatore. E' consentito indossare solo la feduziale e brillantini raso pelle.</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 5 – L'arbitro

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 5 – L'arbitro</u>	<u>Regola 5 – L'arbitro</u>
<i>Guida Pratica</i>	<i>Guida Pratica</i>
	<p>Uno spettatore emette un fischio e un difensore, all'interno della propria area di rigore, tocca il pallone con le mani supponendo che il fischio sia stato emesso dall'arbitro. Quale deve essere la decisione dell'arbitro ?</p> <ul style="list-style-type: none"> L'arbitro considera il fischio un'interferenza esterna, interrompe il gioco e lo riprende con una propria rimessa, (fatte salve le disposizioni particolari della Regola 8).

Regola 7 – Durata della gara

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 7 – Durata della gara</u>	<u>Regola 7 – Durata della gara</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>5) <u>Prolungamento</u></p> <p>Il regolamento della competizione può prevedere di giocare un prolungamento di due periodi uguali (tempi supplementari). In tal caso valgono le condizioni stabilite dalla Regola 8.</p>	Eliminata

Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa del gioco

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa di gioco</u>	<u>Regola 8 – Calcio d'inizio e ripresa di gioco</u>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
<p>2) <u>Calcio d'inizio</u></p> <p>Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:</p> <ul style="list-style-type: none"> all'inizio della gara; dopo che una rete è stata segnata; all'inizio del secondo periodo di giuoco; all'inizio di ciascun tempo supplementare, ove previsto <p>Tabella : Ripresa del giuoco</p> <p>Calcio d'inizio : inizio gara o inizio 2° tempo; segnatura di una rete, (eventuale inizio tempi supplementari)</p>	<p><u>Calcio d'inizio</u></p> <p>Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:</p> <ul style="list-style-type: none"> all'inizio della gara; dopo che una rete è stata segnata; all'inizio del secondo periodo di giuoco; <p>Tabella : Ripresa del giuoco</p> <p>Calcio d'inizio : inizio gara o inizio 2° tempo; segnatura di una rete.</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 9 Pallone in gioco e non in gioco

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<u>Regola 9 – Pallone in gioco e non in gioco</u>	<u>Regola 9 – Pallone in gioco e non in gioco</u>
<i>Giuda pratica</i>	<i>Guida pratica</i>
<p>3) Quali interruzioni e riprese di giuoco deve fischiare l'arbitro?</p> <ul style="list-style-type: none">• L'arbitro deve emettere un fischio:<ul style="list-style-type: none">§ ogni qualvolta un calcio d'inizio deve essere battuto per iniziare il giuoco nei tempi regolamentari e supplementari se previsti, e per riprenderlo dopo la segnatura di una rete;§ al termine di ciascuno dei tempi regolamentari e supplementari.§ in tutti i casi in cui decide di interrompere il giuoco per decretare una sanzione;§ per convalidare una rete;§ per far soccorrere un calciatore infortunato;§ per far allontanare dal terreno di giuoco persone o corpi estranei;§ per sopravvenuta irregolarità del pallone o del terreno di giuoco ;§ per far osservare un minuto di raccoglimento, se autorizzato;§ per dare il segnale di ripresa della gara dopo ogni altra interruzione di giuoco non menzionata in precedenza;	<p>Quali interruzioni e riprese di giuoco deve fischiare l'arbitro?</p> <ul style="list-style-type: none">• L'arbitro deve emettere un fischio:<ul style="list-style-type: none">§ ogni qualvolta un calcio d'inizio deve essere battuto per iniziare il gioco e per riprenderlo dopo la segnatura di una rete;§ al termine di ciascuno dei periodi di gioco, e per decretare la fine della gara.§ in tutti i casi in cui decide di interrompere il gioco per decretare una sanzione;§ per convalidare una rete;§ per far soccorrere un calciatore infortunato;§ per far allontanare dal terreno di gioco persone o corpi estranei;§ per sopravvenuta irregolarità del pallone o del terreno di gioco;§ per far osservare un minuto di raccoglimento, se autorizzato;§ per dare il segnale di ripresa della gara dopo ogni altra interruzione di gioco non menzionata in precedenza;
<p>10) Mentre il pallone è in giuoco, un fischio viene emesso da un estraneo. I calciatori si fermano in attesa di conoscere la decisione dell'arbitro. Come dovrà regolarsi quest'ultimo?</p> <ul style="list-style-type: none">• L'arbitro con la voce o con i gesti cercherà di chiarire l'equivoco ed inviterà i calciatori a proseguire il giuoco. Nel caso in cui un calciatore prendesse il pallone con le mani, l'arbitro dovrà accordare un calcio di punizione diretto o di rigore. Alla prima interruzione chiederà al capitano della squadra ospitante di attivarsi affinché il disturbo venga eliminato.	<p style="text-align: center;">Eliminata</p>



LEGA NAZIONALE CALCIO UISP SETTORE TECNICO ARBITRALE



Regola 10 – Segnatura di una rete

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
<i>Regola 10- Segnatura di una rete</i>	<i>Regola 10 – Segnatura di una rete</i>
<i>Regolamento</i>	<i>Regolamento</i>
3) <u>Regolamenti delle competizioni</u> Per le gare che terminano con il risultato di parità, i regolamenti delle competizioni possono prevedere disposizioni relative ai tempi supplementari o ad altre procedure disposte dall'organo competente, che consentono di determinare la vincente della gara.	<u>Regolamenti delle competizioni</u> Nelle gare che terminano con il risultato di parità, dove in ogni caso bisognerà stabilire una vincente, si procederà con l'esecuzione dei tiri di rigore.